

IP. Práctica 3- Control de flujo: repetición y selección

1. Objetivos.

- Realizar un programa en C que utilice instrucciones de control de flujo para generar estructuras de selección y de repetición.
- Elaborar un algoritmo para la generación automática de un calendario.

2. Enunciado del problema

Escribe un programa en lenguaje C que solicite del usuario los siguientes datos:

1. Número de un mes (valor entre 1 y 12)
2. Si el mes es febrero, se pregunta si se trata de un año bisiesto (caracteres 's' o 'n', siendo válidos tanto en mayúsculas como en minúsculas)
3. Número del día de la semana en que comienza el mes (valor entre 1 y 7)

A partir de la información anterior, el programa genera el calendario de dicho mes y lo presenta por pantalla con el formato del siguiente ejemplo:

```
Introduzca el número del mes [1-12]: 1
El día 1 de mes fue [1-7] (lunes-domingo): 4

ENERO
L   M   X   J   V   S   D
    1   2   3   4
5   6   7   8   9  10  11
12  13  14  15  16  17  18
19  20  21  22  23  24  25
26  27  28  29  30  31
```

Notas: Utiliza tabuladores [\t] para separar cada día de la semana en el calendario.

3. Realización de la práctica

- Escribe un algoritmo adecuado para generar el calendario con el formato anterior y genera el programa en lenguaje C utilizando el editor de texto vi.
- Depura el programa hasta que funcione correctamente.
- Una vez finalizado, y antes de irte, entrega una copia en papel (escrita a mano), del programa realizado (no te olvides de poner tu nombre).